

Concurso para elegibles docentes Informática y Tecnología Multimedia

Lista de elegibles III 2019

Periodo del concurso del 6 al 12 de diciembre 2019

Área: Diseño de juegos

Requisitos

- Grado de licenciatura o superior en el área de Informática, Diseño Gráfico o carrera afín
- Experiencia comprobada en diseño y desarrollo de videojuegos.
- Conocimiento avanzado en motores de juegos (Unity, Unreal o GameMaker)

Conocimiento en Historia y diseño de juegos, mecanismos generales para el diseño de juegos, principios y técnicas para el diseño de juegos, niveles en los juegos, diseño de interfaces (2D, 3D), narrativa interactiva de los juegos

- Preferiblemente tener experiencia en la docencia universitaria

- Disponibilidad para trabajar en horario de:

Martes 19:00 a 20:50

Jueves 19:00 a 20:50

Sábado 8:00 a 11:50

- Deseable: Residir en la zona de Puntarenas o alrededores.

Personas interesadas escribir a tecnologiamultimedia.sp@ucr.ac.cr