

Concurso para elegibles docentes Informática y Tecnología Multimedia

La Sede del Pacífico de la Universidad de Costa Rica, con el fin de contar con una lista de elegibles docentes, le invita a presentar su currículum ante la Coordinación de Docencia.

El área de interés es la carrera **Informática y Tecnología Multimedia**.

La información que debe presentar la persona interesada es: un solo documento impreso o en formato PDF que contenga:

- Carta de ofrecimiento donde indique en cuáles cursos desea participar, además, que cuenta con disponibilidad para cumplir con el horario del curso.
- Currículum y copia de los títulos.

Pueden entregar los documentos en la oficina de la Coordinación de Docencia (presentar el título original) o bien pueden enviarlos en formato PDF al correo DOCENCIA.SP@ucr.ac.cr con copia a tecnologiamultimedia.sp@ucr.ac.cr (en esta opción el título original deberá presentarse en caso de darse el nombramiento).

Fecha límite para presentar las ofertas: 11 de julio del 2019.

Área: Captura de imágenes de digitales

Requisitos

- Grado de licenciatura o superior en el área de Diseño Gráfico o carrera afín
 - Experiencia comprobada en fotografía comercial, publicitaria o cinematográfica.
 - Conocimiento avanzado en composición fotográfica (centro de interés, ángulo de toma, líneas y diagonales, control de fondos, enmarcar, balance-equilibrio, forma, volumen, tono, contraste y volumen).
 - Conocimiento en programas de Software Libre para edición de fotografías.
 - Dominio de las plataformas MAC OS y Ubuntu Studio
 - Preferiblemente tener experiencia en la docencia universitaria
 - Disponibilidad para trabajar en horario de:
 - Lunes de 13:00 a 17:00 más 2 horas de atención a estudiantes.
 - Martes de 13:00 a 17:00 más 2 horas de atención a estudiantes.
 - Jueves de 8:00 a 12:00 más 2 horas de atención a estudiantes.
 - Deseable: Residir en la zona de Puntarenas o alrededores.
- Interesados (as) escribir a docencia.sp@ucr.ac.cr con copia a tecnologiamultimedia.sp@ucr.ac.cr

Área: Expresión Artística a través del Dibujo

Requisitos

- Grado de licenciatura o superior en el área de Diseño Gráfico o áreas afines.
- Conocimiento en programas de diseño de Software Libre
- Dominio de las plataformas MAC OS y Ubuntu Studio
- Dominio de tabletas digitalizadoras y software libre para edición de imágenes.

- Morfología general de la figura humana.
- Construcción y estructura.
- Relaciones entre forma externas y estructura.
- Diferencias de proporciones por edad y sexo.
- Dibujo subjetivo.
- Dibujo de paisaje.
- Tener experiencia en la docencia universitaria
- Disponibilidad para trabajar en el horario establecido de lunes de 8:00 a 12:00 más 2 horas de atención a estudiantes.
- Deseable: Residir en la zona de Puntarenas o alrededores

Interesados (as) escribir a docencia.sp@ucr.ac.cr con copia a tecnologiamultimedia.sp@ucr.ac.cr

Área: Medios Digitales para diseñar

Requisitos

- Grado de licenciatura o superior en el área de Artes, Diseño Gráfico o área afín
- Conocimiento en programas de diseño de Software Libre
- Dominio de las plataformas MAC OS y Ubuntu Studio
- Conocimiento en:
 - Imágenes de mapas de bits
 - Matrices de vectores
 - Curvas de Bezier
 - Manipulación de imágenes vectoriales
 - Dibujo con curvas de Bezier
 - Paquetes de software para pintura, iluminación, color, texturas, trabajos 3D
 - Hacer montajes
 - Imitar lienzo y pintura
 - Comprender la máscara de enfoque
 - De RGB a CMYK
 - Superposición de capas electrónicas
 - Collage creativo.
 - Reproducción de color en medios electrónicos
 - Proyectar con colores fiables
 - Pintar con texturas
 - Pintar con luz
- Disponibilidad para trabajar en el horario establecido de lunes de 8:00 a 12:00 más 2 horas de atención a estudiantes.
- Preferiblemente: Con experiencia en docencia universitaria
- Deseable: Residir en la zona de Puntarenas o alrededores
- Interesados (as) escribir a docencia.sp@ucr.ac.cr con copia al correo tecnologiamultimedia.sp@ucr.ac.cr

Área: Imagen en movimiento

Requisitos:

- Grado de licenciatura o superior en el área de Artes, Diseño Gráfico, Animación o área afín
- Conocimientos en:
 - La imagen en movimiento: La imagen, el video, conceptos de edición, formatos
Animación de movimiento. Creación de fotogramas. Fotogramas clave. Aceleración (velocidad) de animaciones. Edición de animaciones.
Animación de forma. Capas. Guías de movimiento. Línea de tiempo. Escenario, creación y edición de imágenes, filtros y mezclas. Efectos (humo, 3D). Textos, sonidos, videos.
 - **Animación Tradicional**
Introducción. Historia de la Animación tradicional, Materiales, Métodos de captura de imagen. Técnicas de Animación, Stop Motion, Cut-out, Pixelation, Plastimación
 - **Proceso de animación** Herramientas y materiales, sets, props, storyboard, planeación de la historia, timing
 - **Edición y post-producción (con software)** Edición avanzada y edición de audio, Conversión de formatos Edición en Multitrack Sincronización con video
 - Preferiblemente: Tener experiencia en la docencia universitaria.
 - Disponibilidad para trabajar en el horario establecido de lunes de 8:00 a 12:00 más 2 horas de atención a estudiantes.
 - Deseable: Residir en la zona de Puntarenas o alrededores
 - Interesados (as) escribir a docencia.sp@ucr.ac.cr con copia a tecnologiamultimedia.sp@ucr.ac.cr

Área Seguridad en las Aplicaciones Interactivas

Requisitos:

- Grado de licenciatura o superior en el área de Informática.
 - Conocimiento avanzado en redes de computadoras, instalación y configuración de servidores a nivel empresarial y la protección a nivel de seguridad de los mismos.
 - Conocimiento avanzado en herramientas de seguridad, auditoría de seguridad, pruebas de penetración de red, protocolo SNMP, encriptación de datos, certificados digitales, comunicaciones seguras (SSH, SSL, TSL, IPSEC), VPN, autenticaciones remotas, seguridad WEP Y WPA
 - Conocimiento en programas de Software Libre.
 - Tener experiencia en la docencia universitaria
 - Disponibilidad para trabajar sábados de 8:00 a 12:00. Más 2 horas de atención a estudiantes
 - Deseable: Residir en la zona de Puntarenas o alrededores.
- Interesados (as) escribir a docencia.sp@ucr.ac.cr con copia a tecnologiamultimedia.sp@ucr.ac.cr

Área: Diseño gráfico para tecnología multimedia

Requisitos

Grado de licenciatura o superior en el área de Artes, Diseño Gráfico o área afín

Fundamentos del Diseño Gráfico: Composición, teoría de la imagen: la imagen como lenguaje no verbal. La imagen: ilustración, fotografía, diagramas, infogramas, viñetas, gráficos.

Comunicación

- Expresividad del material.
- Estilización y construcción geométrica.
- Técnicas de comunicación visual.
- Ruido y claridad en mensajes visuales.
- Color en comunicación visual.
- La dimensión significativa del color.

Diseño tipográfico y leyes ópticas.

- Percepción visual: legibilidad y expresividad en tipografía.
 - Clasificaciones y familias de letras: serif, palo-seco, letras clásicas, letras contemporáneas, letras de fantasía.
 - Características de los tipos: peso, expansión, altura, inclinación, legibilidad, armonía, estética.
- Tipografía como imagen.
- Estructura de la página.
- Retículas y diagramación.
- Composición tipográfica.
- El carácter de los caracteres.

Teoría general de sistemas.

- Diseño de programas visuales.
- El programa como método.
- Estructura y caos en diseño visual.
- El principio de unidad en proyectos de naturaleza múltiple.
- Sistemas / lenguajes.
- Construcción de la legibilidad del mundo.
- Secuencias.
- Importancia de la continuidad visual.
- Secuencias gráficas.
- Sistemas modulares.

Manejo comprobado de herramientas de software libre para edición de imágenes

- Tener experiencia en la docencia universitaria
- Disponibilidad para trabajar viernes de 13:00 a 17:00. Más 2 horas de atención a estudiantes.
- Deseable: Residir en la zona de Puntarenas o alrededores.

Interesados (as) escribir a docencia.sp@ucr.ac.cr con copia a tecnologiamultimedia.sp@ucr.ac.cr

Área: Taller de multimedia

Requisitos

Grado de licenciatura en carreras de Informática o área afín
Conocimientos en ingeniería del software, especificación, validación y análisis de requerimientos.

Experiencia con metodologías ágiles de desarrollo de software: Scrum, dominio de herramientas informáticas para la gestión de proyectos.

Dominio de Herramientas de control de código fuente y versiones (SVN).

a. Formas de colaboración

b. Flujos de trabajo

- Tener experiencia en la docencia universitaria
- Disponibilidad para trabajar jueves de 13:00 a 17:00. Más 2 horas de atención a estudiantes.
- Deseable: Residir en la zona de Puntarenas o alrededores.

Interesados (as) escribir a docencia.sp@ucr.ac.cr con copia a tecnologiamultimedia.sp@ucr.ac.cr

Área: Desarrollo Empresarial

Requisitos

Grado de licenciatura o superior en Dirección de negocios o carrera afín

Experiencia comprobada con emprendimiento.

Conocimiento en

Elaboración de un Plan de Negocio.

Elaboración de un Plan de Financiero y de Mercadeo.

Áreas operativas: Contabilidad, Presupuesto, Ventas, Facturación, Planillas, Cuentas por cobrar Inventario.

- Tener experiencia en la docencia universitaria
- Disponibilidad para trabajar miércoles de 13:00 a 17:00. Más 2 horas de atención a estudiantes
- Deseable: Residir en la zona de Puntarenas o alrededores.

Interesados (as) escribir a docencia.sp@ucr.ac.cr con copia a tecnologiamultimedia.sp@ucr.ac.cr

Área: Renderizado e iluminación

Requisitos

Grado de licenciatura o superior en el área de Artes, Diseño Gráfico, Animación o área afín

Conocimientos en:

Iluminación sintética

Teoría del color

Iluminación básica y avanzada – Mental Ray

Iluminación avanzada – Arnold

Render Settings

Interfaz.

Pases de render

Optimización de tiempos de render.

Toonshader e iluminación realista.

- Tener experiencia en la docencia universitaria
- Disponibilidad para trabajar viernes de 17:00 a 21:00. Más 2 horas de atención a estudiantes.
- Deseable: Residir en la zona de Puntarenas o alrededores.

Interesados (as) escribir a docencia.sp@ucr.ac.cr con copia a tecnologiamultimedia.sp@ucr.ac.cr

Área Rigging

Requisitos

Grado de licenciatura o superior en el área de Artes, Diseño Gráfico, Animación o área afín

Conocimientos en:

Rigging
Skinning
Rig completo
Rig facial

- Tener experiencia en la docencia universitaria
- Disponibilidad para trabajar sábados de 13:00 a 17:00. Más 2 horas de atención a estudiantes.

• Deseable: Residir en la zona de Puntarenas o alrededores.

Interesados (as) escribir a docencia.sp@ucr.ac.cr con copia a tecnologiamultimedia.sp@ucr.ac.cr

Área Postproducción

Requisitos

Grado de licenciatura o superior en el área de artes, diseño gráfico, Animación o área afín.

Conocimientos en:

El lenguaje audiovisual: plano, secuencia, toma y escena.

El encuadre, el tiempo y el sonido como elementos emocionales.

Los géneros y estilos cinematográficos

Elementos cinematográficos

Las líneas de acción

Reglas cinematográficas

Edición de video digital

Los formatos de video

Tamaños de imagen

Composición digital

Corrección y nivelación de color

Transiciones cinematográficas

Efectos adicionales

Máscaras y Chroma Key

Efectos digitales

Uso de textos

Efectos especiales con partículas

Canales especiales

Montaje final

Formatos de salida

Renderizado de proyectos

- Tener experiencia en la docencia universitaria
- Disponibilidad para trabajar sábados de 8:00 a 12:00. Más 2 horas de atención a estudiantes

• Deseable: Residir en la zona de Puntarenas o alrededores.

Interesados (as) escribir a docencia.sp@ucr.ac.cr con copia a tecnologiamultimedia.sp@ucr.ac.cr

Área: Analítica y experimentación

Requisitos

Grado de licenciatura o superior en el área de diseño gráfico, diseño industrial o área afín y con experiencia comprobada.

- Introducción a la analítica web
 - Indicadores claves de rendimiento (KPI) y técnicas de análisis
 - Segmentación
 - Técnicas y herramientas para implementar analítica web y de aplicaciones
 - Introducción a la experimentación y pruebas (test A/B)
 - Evaluación de resultados luego de experimentación y pruebas (test A/B)
 - Preferiblemente tener experiencia en la docencia universitaria
 - Disponibilidad para trabajar viernes de 17:00 a 21:00. Más 2 horas de atención a estudiantes
 - Deseable: Residir en la zona de Puntarenas o alrededores.
- Interesados (as) escribir a docencia.sp@ucr.ac.cr con copia a tecnologiamultimedia.sp@ucr.ac.cr

Área: Diseño centrado en el usuario

Requisitos

Grado de licenciatura o superior en el área de diseño gráfico o diseño industrial o carrera a fin.

- Experiencia en diseño de interfaces y aplicaciones (UI/UX).
 - Experiencia en técnicas de codificación e interacción visual.
 - Experiencia en análisis de la información y comunicación.
 - Experiencia en diseño de procesos, arquitectura de información y taxonomías.
 - Creación de prototipos
 - Tener experiencia en la docencia universitaria
 - Disponibilidad para trabajar sábados de 8:00 a 12:00. Más 2 horas de atención a estudiantes.
 - Deseable: Residir en la zona de Puntarenas o alrededores.
- Interesados (as) escribir a docencia.sp@ucr.ac.cr con copia a tecnologiamultimedia.sp@ucr.ac.cr

Área: Social media y mercadeos digitales

Requisitos

Grado de licenciatura o superior en Mercadeo Digital o área afín
Conocimiento comprobado en:

- Social Media y Mercadeo Digital
- Crear un plan de Mercadeo Digital
 - a. Introducción a la plataforma Google Adwords
 - b. Utilización de Google Analytics

- c. Definir estrategias para crear una campaña en Google Adwords
 - d. Introducción a la plataforma Facebook Ads
 - e. Definir estrategias para crear una campaña en Facebook Ads
 - f. Facebook Chat Bot: cómo crear un chat bot
 - g. Introducción a la gamificación
 - h. Principales técnicas utilizadas en la gamificación
 - i. Gamificación orientada a social media y mercadeo digital
- Preferiblemente: Tener experiencia en la docencia universitaria
 - Disponibilidad para trabajar sábados de 13:00 a 17:00. Más 2 horas de atención a estudiantes.
 - Deseable: Residir en la zona de Puntarenas o alrededores.
- Interesados (as) escribir a docencia.sp@ucr.ac.cr con copia a tecnologiamultimedia.sp@ucr.ac.cr

Área: Comunicación escrita

Requisitos:

Grado de licenciatura en Filología o carrera afín

Conocimientos en tecnologías de información y comunicación

- Tener experiencia en la docencia universitaria
- Disponibilidad para trabajar lunes de 13:00 a 17:00. Más 2 horas de atención a estudiantes.
- Deseable: Residir en la zona de Puntarenas o alrededores.

Interesados (as) escribir a docencia.sp@ucr.ac.cr con copia a tecnologiamultimedia.sp@ucr.ac.cr