

**Coordinación de Docencia
Ciudad Universitaria Arnoldo Ferreto Segura**

**Concurso para elegibles docentes Informática y Tecnología Multimedia
I ciclo 2018**

La Sede del Pacífico de la Universidad de Costa Rica, con el fin de contar con una lista de elegibles docentes, le invita a presentar su currículum ante la Coordinación de Docencia.

El área de interés es la carrera Informática y Tecnología Multimedia.

Los documentos que deben presentar las personas interesadas son: un solo documento en formato PDF que contenga:

- Carta de ofrecimiento donde indique en cuáles cursos desea participar, y además, que cuenta con disponibilidad para cumplir con el horario del curso.
- Currículum y copia de los títulos.

La fecha límite para recibir curriculum, será el viernes 19 de enero. La documentación debe enviarse al correo docencia.sp@ucr.ac.cr

1. Docente en Área UX/UI

Requisitos:

Grado de licenciatura o superior en el área de las Diseño Gráfico, Informática o área afín

Experiencia en diseño web y de aplicaciones

Conocimiento de indicadores KPI, administración de proyectos, HTML /CSS, conceptos sobre diseño orientado al usuario, diseño y arquitectura de información, pensamiento analítico

Manejo de herramientas para prototipado rápido y wireframes (InVision, Axure, Proto.io

Disponibilidad para trabajar en Puntarenas (sábados)

Deseable: Residir en la zona de Puntarenas o alrededores

Interesados escribir a docencia.sp@ucr.ac.cr

2. Taller de Experimentación

- Grado de licenciatura o superior en el área de las Artes Plásticas, Animación, Diseño Gráfico o afines
- Experiencia con la manipulación de diversos materiales en técnicas artísticas y artesanales como: cerámica, escultura, grabado, serigrafía, xilografía.
- Tener experiencia en la docencia universitaria
- Disponibilidad para trabajar en el horario establecido
- Deseable: Residir en la zona de Puntarenas o alrededores
- Interesados escribir a docencia.sp@ucr.ac.cr

3. Fundamentos de Diseño

- Grado de licenciatura o superior en el área de Diseño Gráfico o afines
- Manejo de conceptos de: Teoría del conocimiento, conocimiento y la Investigación Plástica, técnicas de presentación, Soporte, Lenguaje Visual, Sintaxis visual, leyes gestálticas, teoría del color.
- Experiencia en la producción de diseños con diferentes fines.
- Manejo de conceptos de Color Luz y Color Pigmento, Tono, Matiz, Intensidad, Círculo Cromático, Armonías.
- Tener experiencia en la docencia universitaria
- Disponibilidad para trabajar en el horario establecido.

- Deseable: Residir en la zona de Puntarenas o alrededores .
- Interesados escribir a docencia.sp@ucr.ac.cr

4. Fundamentos de Dibujo

- Grado de licenciatura o superior en el área de Diseño Gráfico o áreas afines.
- Conocimientos sólidos en el área del lenguaje gráfico(simetría, asimetría, ritmo, equilibrio, armonía, contraste, entre otros).
- Experiencia en la implementación de conceptos de la gramática del dibujo, elementos visuales (punto, línea, contorno).
- Experiencia aplicando conceptos de sistemas de presentación(Isométrico, esquemática, expresiva, perspectiva).
- Conocimientos de luz, sombra, tonos y claroscuro.
- Tener experiencia en la docencia universitaria
- Disponibilidad para trabajar en el horario establecido
- Deseable: Residir en la zona de Puntarenas o alrededores.
- **Interesados escribir a docencia.sp@ucr.ac.cr**

5. Programación (Java)

- Grado de licenciatura o superior en el área de Informática
- Experiencia de 1 año mínimo como programador en una empresa de Desarrollo
- Demostrar participación en proyectos de programación con equipos de trabajo.
- Conocimientos en Programación Orientada a Objetos.
- Experiencia en la aplicación de conceptos de herencia, polimorfismo, encapsulación y ocultamiento de información.
- Conocimientos en programación en Java con IDEs como Geany, DrJava.
- Desarrollo de interfaces desde cero con el código a pie.
- Manejo de Metodologías Modelo, Vista, Controlador.
- Tener experiencia en la docencia universitaria
- Disponibilidad para trabajar en el horario establecido
- Deseable: Residir en la zona de Puntarenas o alrededores.
- Interesados escribir a docencia.sp@ucr.ac.cr

6. Diseño de bases de datos

- Grado de licenciatura o superior en el área de Informática
- Experiencia de 1 año mínimo como administrador de BD
- Conocimientos en distintos SGBD tanto Software Libre como licenciados.
- Conocimientos en los procesos de Normalización de BD Relaciones.
- Experiencia en la instalación, configuración y publicación de servidores de BD
- Conocimientos en programación en Java o PHP para manipular BD.
- Tener experiencia en la docencia universitaria
- Disponibilidad para trabajar en el horario establecido
- Deseable: Residir en la zona de Puntarenas o alrededores.
- Interesados escribir a docencia.sp@ucr.ac.cr

7. Manipulación de la imagen

- Grado de licenciatura o superior en el área de Artes o Diseño Gráfico
- Conocimiento en programas de diseño de Software Libre

- Dominio de la semiosis de la producción visual, manipulación contemporánea de imágenes, manipulación de la imagen digital desde la forma y desde el color, elementos técnicos de la imagen digital.
- Dominio de las plataformas MAC OS y Ubuntu Studio
- Tener experiencia en la docencia universitaria
- Disponibilidad para trabajar en el horario establecido
- Deseable: Residir en la zona de Puntarenas o alrededores.
- Interesados escribir a docencia.sp@ucr.ac.cr

8. Ing de aplicaciones interactivas

Grado de licenciatura o superior en el área de Informática

- Conocimientos en el Desarrollo hipermedia y web como proceso de ingeniería, además del diseño de hipermedia y web con adm.
- Experiencia en requerimientos, diseño, construcción y pruebas de software.
- Conocimiento en Gestión de configuración de software, gestión de ingeniería de software.
- Amplia experiencia en la comprobación de la calidad de ingeniería de software.
- Conocimientos en la integración de patrones en el proceso de diseño de aplicaciones hipermedia
- Tener experiencia en la docencia universitaria.
- Disponibilidad para trabajar en el horario establecido.
- Deseable: Residir en la zona de Puntarenas o alrededores.
- Interesados escribir a docencia.sp@ucr.ac.cr

9. Diseño de sitios Web

Grado de licenciatura o superior en el área de Informática, Diseño Gráfico o carrera afín

- Con experiencia en Diseño Web, Back-end y Front-end.
- Conocimientos en la implementación de UX y UI.
- Conocimiento en programas de diseño de Software Libre
- Dominio de las plataformas MAC OS y Ubuntu Studio
- Tener experiencia en la docencia universitaria
- Tener experiencia laboral de 1 año mínimo en empresas de diseño de sitios Web
- Disponibilidad para trabajar en el horario establecido
- Deseable: Residir en la zona de Puntarenas o alrededores.
- Interesados escribir a docencia.sp@ucr.ac.cr

10. Desarrollo rápido de aplicaciones

Grado de licenciatura o superior en el área de Informática

- Experiencia en personalización avanzada de diversos CMS como: Wordpress, Moodle, Owncloud, MediaWiki, entre otros.
- Conocimiento en instalación y configuración de servidores web en plataformas Software Libre
- Conocimientos en Publicación de sitios web: Hosting, DNS.
- Conocimientos en HTML5, CSS3, Java Script y PHP.
- Tener experiencia en la docencia universitaria.
- Disponibilidad para trabajar en el horario establecido.
- Deseable: Residir en la zona de Puntarenas o alrededores.
- Interesados escribir a docencia.sp@ucr.ac.cr

11. Comercio electrónico

- Grado de licenciatura o superior en el área de Informática o carrera afín

- Experiencia Comercio Electrónico, situación actual del comercio electrónico, beneficios, barreras y limitaciones.
- Conocimiento en Plan Estratégico del comercio electrónico, modelos de negocio, factores críticos, posicionamiento de las empresas y análisis de la oferta.
- Amplia experiencia en construcción de sitios web para el comercio electrónico.
- Conocimientos en la preparación de un plan de negocios para una compañía .com
- Conocimientos en la seguridad en los medios de pago on line en un entorno B2B.
- Tener experiencia en normativas y regulaciones del comercio electrónico.
- Tener experiencia en la docencia universitaria.
- Disponibilidad para trabajar en el horario establecido.
- Deseable: Residir en la zona de Puntarenas o alrededores.
- Interesados escribir a docencia.sp@ucr.ac.cr

12. Programación en Drupal

Grado de licenciatura o superior en el área de Informática

- Experiencia en Front-End y Back-End de Drupal
- Experiencia de al menos 1 año en empresas dedicadas al desarrollo en Drupal
- Experiencia en la creación y modificación de los módulos de Drupal.
- Conocimientos en HTML5, CSS3, Java Script y PHP.
- Conocimientos en Publicación de sitios web: Hosting, DNS.
- Tener experiencia en la docencia universitaria
- Disponibilidad para trabajar en el horario establecido
- Deseable: Residir en la zona de Puntarenas o alrededores
- Interesados escribir a docencia.sp@ucr.ac.cr

13. Diseño de Juegos

- Grado de licenciatura o superior en el área de Informática o carrera afin
- Experiencia en la creación de Historia de Video Juegos así como el diseño de los mismos.
- Conocimiento en mecanismos generales para el diseño de video juegos, principios y técnicas.
- Amplia experiencia en distintos motores de Juegos, diseño de interfaces 2D Y 3D.
- Conocimientos en Narrativa de los juegos (fábula, discurso, historia, niveles de interacción).
- Conocimientos en Entornos virtuales y equilibrados de los juegos.
- Tener experiencia en la docencia universitaria.
- Disponibilidad para trabajar en el horario establecido.
- Deseable: Residir en la zona de Puntarenas o alrededores.
- Interesados escribir a docencia.sp@ucr.ac.cr

14. Animación 3D

- Grado de licenciatura o superior en el área de Informática, Animación 3D o áreas afines.
- Amplio conocimiento en técnicas de texturización, polígonos frente, modelado básico e intermedio, efectos especiales, edición de la línea de composición.
- Amplia experiencia en distintos motores de diseño y modelado 3D.
- Amplia experiencia en distintos motores de animación 3D.
- Manejo de la composición esquelética básica, manejo de la luz, efectos de partículas, animación con efectos de deformación.
- Tener experiencia en la docencia universitaria.
- Disponibilidad para trabajar en el horario establecido.
- Deseable: Residir en la zona de Puntarenas o alrededores.
- Interesados escribir a docencia.sp@ucr.ac.cr

15. Diseño de personajes

- Grado de licenciatura o superior en el área de Informática, Animación 3D o áreas afines.
- Amplio conocimiento en técnicas de Diseño y Modelado 3D de personajes.
- Amplia experiencia en la implementación de conceptos de apariencia y realidad, expresión, movimientos y gestos.
- Manejo de criticidad para la evaluación y redefinición de personajes.
- Manejo de la composición esquelética básica, manejo de la luz.
- Experiencia en el uso de distintas herramientas de Modelado de Personajes.
- Tener experiencia en la docencia universitaria.
- Disponibilidad para trabajar en el horario establecido.
- Deseable: Residir en la zona de Puntarenas o alrededores.